

Aplicável a utilizadores não autenticados

1. Sistema de autenticação

1.1 Módulo de autenticação

1.1.1 Capacidade de login [utilizador universal] com reconhecimento de *username* e *password*

- Base de dados do Utilizador Universal + Implementação manual (programada)
- ➔ Base de dados do Utilizador Universal + Implementação automatizada do Visual Studio 2008
- Base de dados do Utilizador Universal + Implementação automatizada do Adobe Dreamweaver CS3

» Dada a especificidade do acesso ao UU, é preferível programar o módulo de forma personalizada (sem recurso a ferramentas pré-feitas). No entanto, as ferramentas são excelentes recursos.

Aplicável a alunos autenticados

2. Sistema de gestão

2.1 Módulo de submissão/edição de trabalhos

- 2.1.1 Submissão do trabalho
- 2.1.2 Título do trabalho (adicionar/editar/remover)
- 2.1.3 Tipologia do trabalho (adicionar/editar/remover)
- 2.1.4 Disciplina Associada (adicionar/editar/remover)
- 2.1.5 Docentes Associados (adicionar/editar/remover)
- 2.1.6 Alunos Associados (adicionar/editar/remover)
- 2.1.7 Categoria do trabalho (adicionar/editar/remover)
- 2.1.8 Capacidade de comentar (adicionar/editar/remover)

- ⚡ Recurso a ferramenta CMS Open Source - Drupal
- ⚡ Recurso a ferramenta CMS Open Source - Joomla
- Desenvolvimento integral de sistema de gestão (BackOffice)

» A adaptação e configuração do cms será mais morosa que a criação de raiz do sistema de gestão (*backoffice*)

» A adaptação e configuração do cms será mais morosa que a criação de raiz do sistema de gestão (*backoffice*)

» Ao desenvolver de raiz, a equipa pode flexibilizar a adaptação específica da área de administração e de inserção de novos conteúdos às necessidades da aplicação e respectivos utilizadores

2.2 Módulo de portfolio personalizado

- 2.2.1 Visualização de todos os trabalhos associados ao Aluno (sem filtros)
- 2.2.2 Capacidade de selecção e seriação dos trabalhos
- 2.2.2.1 Mecanismo gerador de "uri de portfolio" para visitantes
- 2.2.3 Capacidade de associar um comentário específico a cada trabalho

2.3 Módulo de avisos

- 2.3.1 Envio de aviso por e-mail ao docente que tarde a validar a submissão
- 2.3.2 Confirmação de associação do aluno a trabalhos registados
- 2.3.2.1 Envio de pré-aviso por e-mail acerca do ponto anterior

Aplicável a docentes autenticados

2. Sistema de gestão

2.1 Módulo de gestão de disciplinas

- 2.1.1 Disciplina (adicionar/editar/remover)
- 2.1.1.1 Mecanismo de confirmação de remoção

- ⚡ Recurso a ferramenta CMS Open Source - Drupal
- ⚡ Recurso a ferramenta CMS Open Source - Joomla
- Desenvolvimento integral de sistema de gestão (BackOffice)

» A adaptação e configuração do cms será mais morosa que a criação de raiz do sistema de gestão (*backoffice*)

» A adaptação e configuração do cms será mais morosa que a criação de raiz do sistema de gestão (*backoffice*)

» Ao desenvolver de raiz, a equipa pode flexibilizar a adaptação específica da área de administração e de inserção de novos conteúdos às necessidades da aplicação e respectivos utilizadores

2.2 Módulo de gestão de trabalhos

- 2.2.1 Mecanismo de validação dos trabalhos submetidos
- 2.2.1.1 Confirmação
- 2.2.1.2 Comentário
- 2.2.1.3 Mecanismo de atribuição de *rating* (a/b/c/d/e/f)

2.3 Módulo de submissão/edição de trabalhos (quando alunos falham)

- 2.3.1 Submissão do trabalho
- 2.3.2 Título do trabalho (adicionar/editar/remover)
- 2.3.3 Tipologia do trabalho (adicionar/editar/remover)
- 2.3.4 Disciplina Associada (adicionar/editar/remover)
- 2.3.5 Docentes Associados (adicionar/editar/remover)
- 2.3.6 Alunos Associados (adicionar/editar/remover)
- 2.3.7 Categoria do trabalho (adicionar/editar/remover)
- 2.3.8 Capacidade de comentar (adicionar/editar/remover)

2.4 Módulo de visualização de trabalhos

- 2.4.1 Capacidade de visualizar todos os trabalhos associados ao docente
- 2.4.1.1 Filtragem por parâmetros (data, disciplina, categoria, tipologia, etc.)

Aplicável a visitantes, alunos e docentes (sendo aplicáveis alguns filtros na mostra de trabalhos a visitantes)

3. Navegação global

3.1 Menu deve permitir navegação entre áreas principais do site

3.2 Áreas devem ser graficamente diferenciadas de acordo com o curso

3.3 Feedback de navegação

- 3.3.1 Nota da secção ou área em que o utilizador se encontra
- 3.3.2 Animação de itens de menu e ícones interactivos

- ⚡ Animação em Silverlight com recurso MS Expression Blend 2
- Animação em Flash com recurso a Adobe Flash CS3
- Animação via programação em AJAX

» Tecnologia emergente com potencial mas ainda dotada de inconsistências e insuficiente face ao Flash

» Tecnologia já dominada e de larga utilização, com inúmeros recursos online e capacidades extensas

» Comunicação assíncrona com o servidor, permitindo animar conteúdos recorrendo apenas ao processamento, apresentando uma solução mais leve e acessível (não requer plugins)

4. Visualização de conteúdos

4.1 Visualizar trabalhos/projectos relacionados com dada licenciatura

- 4.1.1 Visualizar imagens associadas ao projecto
- 4.1.1.1 Visualizar uma imagem escolhida em resolução superior
- 4.1.2 Visualizar vídeos associados ao projecto
- 4.1.2.1 Controlar a reprodução do vídeo
- 4.1.3 Ouvir faixas áudio disponibilizadas
- 4.1.3.1 Controlar a reprodução de áudio

- ➔ Recolha de informação contida em Base de Dados - SQL Server 2005
- Recolha de informação contida em Base de Dados - MySQL

» Tecnologia que funciona somente em sistema windows, apesar de muito robusta

» Tecnologia comum actualmente, gratuita, funciona num leque alargado de sistemas

5. Redes de informação, hiperligações internas e externas

5.1 Aceder por meio de hiperligação a projectos Web online

5.2 Descarregar ficheiros disponibilizados no âmbito do projecto

5.3 Referências cruzadas entre conteúdos do site (hiperligações)

5.4 Contacto imediato de alunos e docentes via e-mail

5.4.1 Íconografia anexa ao nome de utilizador

- Recurso a AJAX para carregar conteúdos em áreas distintas sem afectar restantes conteúdos

» Comunicação assíncrona entre o browser e o servidor, não necessita de plugins instalados

6. Sistema de pesquisa

6.1 Módulo de pesquisa simples

6.1.1 Pesquisa total do site com resultados de natureza especificada

- ➔ Recolha de informação contida em Base de Dados - SQL Server 2005
- Recolha de informação contida em Base de Dados - MySQL

» Tecnologia que funciona somente em sistema windows, apesar de muito robusta

» Tecnologia comum actualmente, gratuita, funciona num leque alargado de sistemas

6.2 Módulo de pesquisa avançada

- 6.2.1 Por curso
- 6.2.2 Por ano lectivo
- 6.2.3 Por semestre
- 6.2.4 Por disciplina
- 6.2.5 Por docente(s)
- 6.2.6 Por autor(es)
- 6.2.7 Por tipologia de trabalho
- 6.2.8 Por categorias
- 6.2.9 Por tecnologias implementadas, materiais ou instrumentos utilizados
- 6.2.10 Por título/nome do projecto
- 6.2.11 Por descrição
- 6.2.12 Por etiquetas (tags)
- 6.2.13 Cruzamento de dados para pesquisa personalizada

- ➔ Construção de Querys por meios automatizados do Visual Studio 2008
- ➔ Construção de Querys por meios automatizados do Adobe Dreamweaver CS3
- Construção manual de Querys - programação em SQL

» Programa para desenvolvimento web com soluções automatizadas eficazes e eficientes

» Programa para desenvolvimento web com soluções automatizadas eficazes e de fácil recurso

» O ideal será um misto entre recursos automatizados e programação "manual" com vista a obter resultados genéricos e resultados específicos

7. Sistema de ajuda

7.1 Módulo de ajuda directa

7.1.1 Notas complementares à submissão e edição de trabalhos

7.1.2 Notas complementares ao preenchimento devido de formulários

- Recurso a tecnologias AJAX para feedback imediato e contacto assíncrono com servidor

» Uma tecnologia vital para criar um sistema de ajuda contextualizado com a interacção do utilizador